

## KOMUNIKAT W SPRAWIE REGULACJI STANU PRAWNEGO POMOSTÓW POSADOWIONYCH NA GRUNTACH BĘDĄCYCH W ADMINISTROWANIU PGW WP

Państwowe Gospodarstwo Wodne Wody Polskie Zarząd Zlewni we Wrocławiu uprzejmie informuje, że na podstawie art. 261 ustawy z dnia 20 lipca 2017r. Prawo wodne (Dz. U. z 2021r. poz. 2233 t.j.) grunty pokryte wodami stanowiące własność Skarbu Państwa - oddaje się w użytkowanie za opłatą roczną. W związku z powyższym formalną podstawą do dysponowania nieruchomością jest umowa użytkowania gruntów pokrytych wodami zawarta pomiędzy Inwestorem, a Państwowym Gospodarstwem Wodnym Wody Polskie.

Informujemy, że sprawy związane z udostępnianiem gruntów pokrytych wodami w użytkowanie koordynuje: **PGW WP RZGW we Wrocławiu** Pion Usług Wodnych (U) Wydział Gospodarowania Mieniem Skarbu Państwa i Współpracy z użytkownikami Wód (RUM), tel. 71 337 89 70.

Mając na uwadze powyższe informujemy właścicieli/inwestorów pomostów, które mają nieuregulowany stan prawny, że jeżeli nie wystąpią z wnioskami o zawarcie umów użytkowania w terminie **do dnia 31 marca 2022r.**, Państwowe Gospodarstwo Wodne Wody Polskie przystąpi do likwidacji nielegalnych pomostów.

Zaznaczamy, że cumowanie jednostek pływających do pomostu (łodzi, kajaków, rowerów wodnych, pontonów, itp.) kwalifikowane jest jako przystań, a w myśl art. 389 pkt 6) i art. 16 pkt 65) lit i) ustawy z dnia 20 lipca 2017r. Prawo wodne (Dz. U. 2021 poz. 2233 t. j.) na budowę przystani wymagane jest uzyskanie pozwolenia wodnoprawnego.

Zgodnie z art. 190 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2017 Prawo wodne ustawy z dnia 20 lipca 2017r. Prawo wodne (Dz. U. 2021 poz. 2233 t. j.) jeżeli urządzenie wodne zostało wykonane bez wymaganego pozwolenia wodnoprawnego lub zgłoszenia, właściciel tego urządzenia może wystąpić z wnioskiem o jego legalizację, do którego dołącza odpowiednio dokumenty, o których mowa w art. 407 ust. 2 oraz w art. 422.

**Mając na uwadze powyższe zaznaczamy, że wyznaczamy termin uregulowania stanu prawnego istniejących pomostów do dnia 31 marca 2022r.**